

## Programmation Novembre -Décembre Petite Section Graphisme Arts Plastiques

Objectif général : Construire des repères par rapport à son corps et dans l'espace

objectifs	compétences	Activités possibles	langage en situation	langage	motricité
<b>coordonner œil et le doigt développer sa motricité fine</b>	peindre au doigt	activités de remplissage ( boule, initiale...)	notion de contour, de bords, d'intérieur	comptines et jeux de doigts pour développer la motricité fine	laçage enfilage lancers divers collage etc
	coller	collage de papiers dans une forme, dans un cadre	notion de contour, de bords, d'intérieur		
	Laisser une empreinte corporelle	traces de doigt, de mains	notion d'empreintes, lexique corporel		
	Laisser une empreinte d'objets mobiles	rouleaux, petites voitures, billes, fil	notion de traits, lexique liés aux objets		
<b>Construire le plan vertical</b>	couler	coulures à l'encre, seringues	observer les coulures, verbaliser la notion haut et bas	comptine Polichinelle monte à l'échelle la reine est tout la haut, frères Jacques	salle de jeux lancers d'objets ( ballons, foulards...) en haut, par-dessus grimper sur des bancs inclinés, sauter vers le bas, grimper sur des ponts de plus en plus haut lancer des objets en contrebas utiliser le pont de singes
	gratter / griffer	couches épaisses de peinture type peinture +Ecole, peinture+ sucre, griffures de haut en bas	verbaliser à chaque action, le geste, le haut et le bas		
	tracer dans un espace prédéfini	collage de bandes de papiers à la verticale, dans les espaces vides, laisser des traces ( glisser, rouler, tracer)	notion de haut et de bas, entre,		